

『モノ・コトづくり産業でのイノベティブシステムデザイン最前線』セミナー  
アジェンダ

9:30 受付		
10:00 開会		
10:00-11:00 (60分) Session 1	全体統合的視点から世界をリ・デザインする SDM 学とは何か  慶應義塾大学大学院 SDM 研究科 研究科委員長 教授 前野 隆司	
11:00-12:00 (60分) Session 2	イノベーション創出のために必要な考え方、取り組みとは  株式会社 iTiD コンサルティング 取締役 コンサルティング最高責任者 北山 厚	
12:00-13:00 休憩		
	<b>A ブース</b>	<b>B ブース</b>
13:00-14:00 (60分) Session 3	日本が失いかけている創造性を取り戻すには  株式会社 iTiD コンサルティング マネージングコンサルタント 村山 誠哉	部分最適に陥っている開発現場から脱却するには ～技術ばらしを通して鍛えるシステム俯瞰力～ 株式会社 iTiD コンサルティング シニアマネージングコンサルタント 西村 崇 マネージングコンサルタント 松田 有記
14:00-15:00 (60分) Session 4	欲求連鎖分析を用いた社会システムのデザイン  慶應義塾大学大学院 SDM 研究科 准教授 白坂 成功	モデルベースシステムズエンジニアリングの最前線 ～SysML で広がるビュー～ 慶應義塾大学大学院 SDM 研究科 教授 西村 秀和
15:00-15:10 休憩		
15:10-17:30 (140分) Session 5	人々の「欲求」を考慮したシステムデザイン法の 体感ワークショップ  【概要】 iTiD 独自メソッドである「K-Matrix」によるアイデア 発想と SDM 独自メソッドである「欲求連鎖分析 (WCA)」を連携させ、サービスコンセプトデザインの流れ を体感します。	開発におけるシステムズエンジニアリング体感ワー クショップ  【概要】 iTiD 独自メソッドである「技術ばらし」をベースとして、 システムズエンジニアリング一連の流れを体感します。
17:30 閉会		

\* プログラムは変更することがございます。あらかじめご了承ください。